

「SIM熊本2030」とは

平成26年10月25日 熊本大学政策研究会共同開催
対話型シミュレーションゲーム「SIM熊本2030」を活用したまちづくりのカタチづくり

【2030年問題】

戦 後に生まれた団塊の世代が高齢化し、2025年頃から75歳以上の後期高齢者世代に突入し始める。日本の人口構成も、同1の約50%以上の上層部分が大きくなり、2030年には、3人に1人が65歳以上の高齢者と暮らすほど、高齢者率の上昇が予想されている。

【限りある財源】

人口減少による税収縮減、高齢化による社会保障費増。今までよりも、これもまた様々な政策を実施していくが、これから「あれか、それか」の選択を迫られる時代となる。

【様々な対立】

選択の過程で、様々な対立が生じてる。
高齢者と若者
都市と山間部

【対話が苦手】

大事なこと分かっても、対立を避けるような対話を苦手である。多様な問題を抱くことに対して抑え、参加することの大変だと思っていてもハードルが高い。

【リアルに体験】 **【体験】を共有** **【参加の「ハードル」を下げる】**

今後起ころう地域の課題をシミュレーションし、何が起きるかを体験しながら、選択の過程で生じる対立を対話により乗り越える体験を「ゲーミフィケーション」（＝ゲーム化）することで、これらの現状（陥落）を解決し、様々な世代・様々な場所・多様な立場が一体となつてまちづくりを行う場を創り上げる。

対話型シミュレーションゲーム

SIM熊本2030

【ゲーム説明】

高齢化による社会保障に必要な予算が増え続けるのか、何の予算を落とし、何の予算を残していくか。そして、残された予算・事業でいかに幸せな街を作っていくか。プレイヤーは6人1組で架空都市ニシマ市の部長に就任し、2030年までの五年間に迫る課題に対して、他の部長と対話し、「市としての判断」を下していく。

各部長には予算と1枚1億円規模の事業カードが配られる。

①事業カード例

企画部：IT行政の推進事業、まちづくり（地域づくり）補助金
健康部：子生医療費補助事業、健康づくり支援事業
商工部：企業助成補助金、中小チャラ活動奨励賞、路線バス大手のパートナーシップ事業
農政部：農地整理促進事業、手荷物事業
土木部：茅廻りワーカー訓練、防災対策事業、鹿児島県警監修事業
総務部：（※費用的経費は必ず、部長会議の調整額を下すものとする。）

②迫りくる時間制限の中で、限りある財源をどう扱うか。どんな選択を行い、どの事業を廃止するか。こういった影響が生じて、どう対応するか。事業カードを具体的にどう運用するか。

【各部の予算はほとんど義務的経費であり、残っている予算は各部3億円（事業カードの枚数）のみ。

■人口減少によって労働人口・消費者人口も減少し、税収も落ちることで財源がますます少くなる。

■反対に、高齢化の進行により、社会復興事業は5年で1億円ずつ削減される。

○各部長は必ず1枚1億円の事業カードをしてチームの知識と知恵と協力と、あとは決断くだす氣氛。

△個々と組み分けた時計を前に、既成の結果は出来ず、時代を進むにれて事業カードは絶対的なものになる。

制限時間内に「市としての判断」及び「決算元事業の提出」、「それに伴う影響への対応の説明」が求められるが、住民の反対を招き、その費用負担は赤字書（借金）で対応することらしい。そのペナルティが総額5億円に達した場合は、財政破綻（ゲームオーバー）となる。決算の事はもう出来ない。基本的には、購入を優先する手立てが難しく、ひたすら事業を落し続けるのみ。終盤、納得せざるものもある厳しい状況の中、ひと悽めのあることがある。さて、あなたの市は、どんな選択をして、どんな街を目指していきますか？

【制作者として気づいたこと／参加者に気づいてほしいこと】

1. 多様性（他人の意見や幸せの力）を認めて、未来の幅が広がる。
2. 未来を懸念することはない、残ったものが強みであることに気づくことができれば、その強みを自分たちの地域の武器にできる。
3. これから辿り来る社会の変化を知り、変化に向き合っていくことで未来をリードできる。

【対話の広がり】

平成26年 8月 熊本大学のワークショップグループA実験開催をして動作開始
平成26年 8月 熊本大学アート系講師（3名参加）
平成26年 8月 上島地域活性化協議会（3名参加）と田代町議会（1名参加）
平成26年 8月 鹿児島県議会（3名参加）
平成26年 8月 鹿児島市議会（3名参加）
平成26年 10月 球磨川河川全体会議（3名参加）（1名紹介から2名参加）
平成26年 11月 マテカリセミナー（市議会議員）と田代議員（1名参加）
熊本市議会議員（3名参加）

一般向けの ライverも 制作中！

【明るい未来を創るためにの提言】

- 1.過去に起こったことからつながっていて、今の選択が未來につながっている認識が必要である。
→「すでに起こった未来」と「これからしていく未来」を分けて考えよう。
- 2.多様性をもたらすため、行政だけではなく多くの県民と対話して未来を考える必要がある。
→参加の「ハードル」を下げ、ワンクション書いて考えてみよう。
資源は限られており「対立」は避けられない。
共通認識と相互理解が必要である。
- 3.「SIM熊本2030」を活用して、楽しく「対話」をしよう。
「対立」は「対話」で乗り越えられる！

- 熊本県庁職員の自主活動グループ「くまもとSMILEネット」が平成25年8月から約5ヶ月で自主開発した、2030年問題を体感する「対話型自治体経営シミュレーションゲーム」。
- 今後直面する課題について、対話の中で解決策・方向性を導き出していくものであり、自治体職員・まちづくり関係者等の間でSIMファンが増加中。



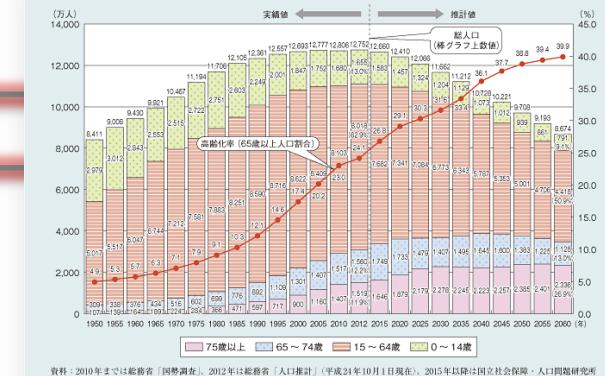
【2030年問題】

戦 後に生まれた団塊の世代が高齢化し、

2025年頃から75歳以上の後期高齢者世代に突入し始める。日本の人口構成も、図1のようにピラミッドの上層部分が大きくなり、2030年には、3人に1人が65歳以上の高齢者と言われるほど、高齢者率の上昇が予想されている。



図1-1-2 高齢化の推移と将来推計



【限りある財源】

人口減による税収減、

高齢化による社会保障費増。これまで「あれも、これも」と様々な政策を実施していたが、これから「あれか、これか」の選択を迫られる時代となる。



【様々な対立】

選択の過程で、様々な対立が生じてくる。



高齢者 × 若者



都市 × 山間部

【対話が苦手】



大事なことと分かっても、対立を伴うような**対話**は苦手である。多様な問題を自分のこととして捉え、参加することが大事だと思っていてもハードルが高い。

今後起こりうる地域の課題をシミュレーションし、何が起きるかを**体感**しながら、選択の過程で生じる対立を**対話**により乗り越える体験を「ゲーミフィケーション（＝ゲーム化）」することで、これらの現状（隘路）を解決し、様々な世代、様々な地域、多様な立場が一体となったまちづくりを行う“場”を創り上げる。

リアルに“体感”

“体験”を共有

参加の“ハードル”を下げる

対話型シミュレーションゲーム



【ゲーム説明】

高齢化により社会保障に必要な予算が増え続けるなか、何の予算を落とし、何の予算を残していくか。そして、残された予算・事業でいかに幸せな街を作っていくか。

プレイヤーは6人1組で架空都市○○市の部長に就任し、2030年までの5年ごとに迫りくる課題に対して、他の部長と対話し、「市としての判断」を下していく。



①各部長には予算と1枚1億円規模の事業カードが配られる。



【事業カード例】

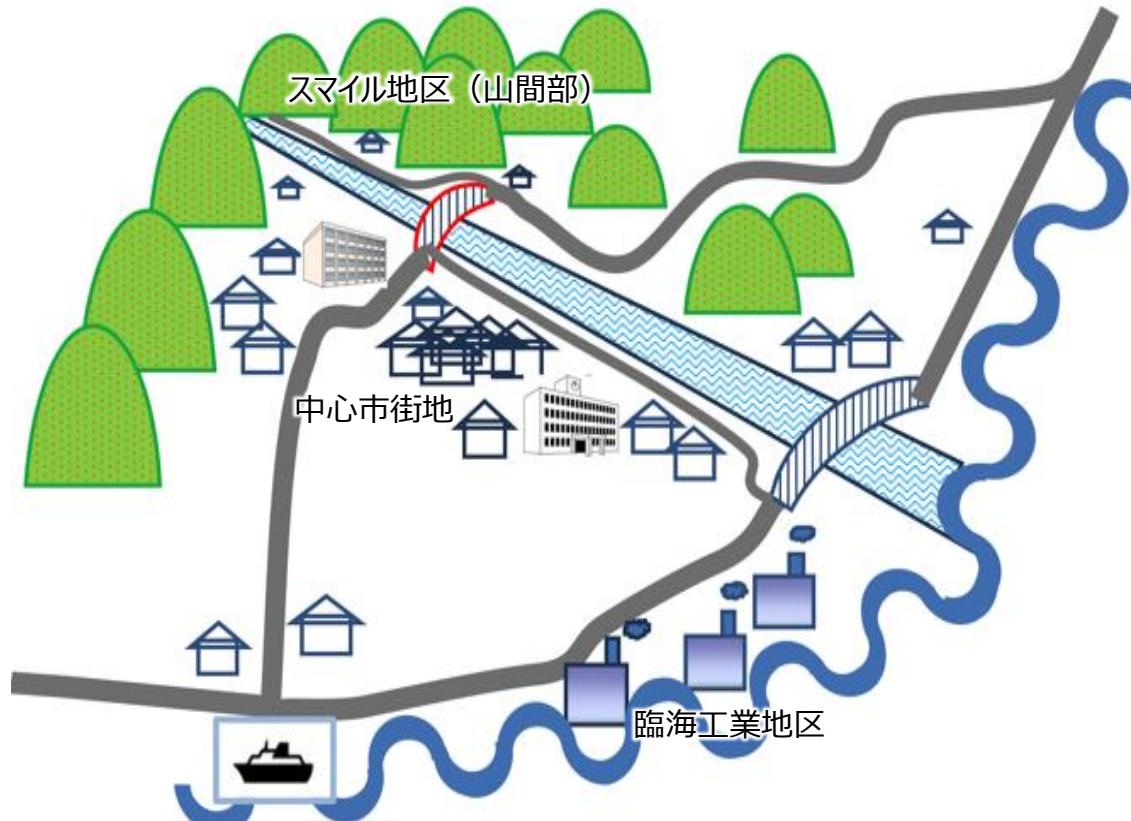
- 企画部：IT行政の推進事業、まちづくり（地域づくり）補助金
- 健福部：子ども医療費補助事業、健康づくり支援事業
- 商工部：企業誘致補助金、ゆるキャラ活動委託費、販路拡大のイベント事業
- 農政部：有害鳥獣対策事業、農業担い手育成事業、新品種開発の補助事業
- 土木部：歩道バリアフリー事業、防災対策事業、重点港湾整備事業
- 総務部：（※裁量的経費はなく、部長会議の調整役を担ってもらう設定。）

②迫りくる時間制限の中で、限りある財源をどう扱うか。どんな選択を行い、どの事業を廃止するか。どういった影響が生じて、どう対応するか。事業カードを具体的にどう運用するか。

Q. 中山間に通じる橋の更新時期が到来。
当該道路は集落につながる大事な生命線であり要望も大きい。
補修費は1億円。
さて、どうする？



- A. 補修する B. 補修しない



③武器となるのは各部 5～40 億円の予算と、1 枚 1 億円の事業カード、そしてチームの知識と知恵と協力と、あとは決断をくだす勇気。

刻々と進み続ける時計を前に、悠長な議論は出来ず、時代が進むにつれて事業カードは容赦なく減り続ける。

制限時間内に「市としての判断」及び「捻出元事業の決定」、「それに伴う影響への対応策の説明」ができなければ、住民の反発を招き、その費用負担は赤字債（借金）で対応することとし、そのペナルティが総額 5 億円に達した場合は、財政破綻（ゲームオーバー）となる。逃げる事はもう出来ない。基本的に、歳入を増やす手立てが無く、ひたすら事業を落とし続けるのみ。終盤、絶望すら感じることもある厳しい状況の中、ふと気づくものがある。さて、あなたの市は、どんな選択をして、どんな街を目指していくですか？

未来を2つに分けてゲームに組み込む

すでに起こった未来

これから創る未来

前提条件

選択肢

■各部の予算はほとんどが義務的経費であり、

裁量のある経費は各部 2～3 億円（事業カードの枚数）のみ。

■人口減少により労働力人口・消費者人口も減少し、

税収は5年ごとに1億円ずつ下がる。

■反対に、高齢化の進行により、
社会保障経費は5年ごとに1億円ずつ増加する。

■突きつけられた課題に対して、
他の部長と対話し、「市としての判断」を決めなければならない。

■減り続ける財源に対応するため、
事業カードのどれかを廃止して、財源を確保しなければならない。

■部長は自らの所管する事業カードの具体的な運用方針 （カードの詳細な内容） を決めることができる。

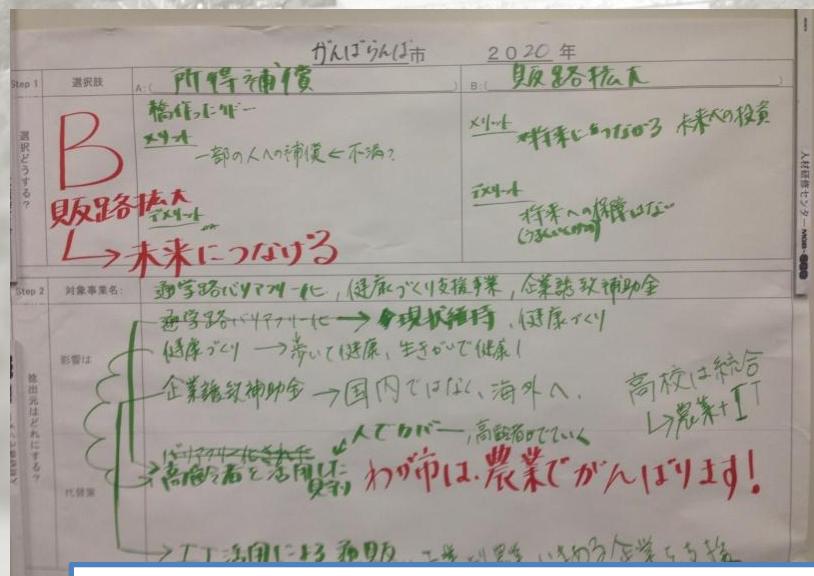
【開催例】第3回九州まちづくりOM“九州交流力フェ” in 熊本



地図への書き込みが“我が市”を作る



異なる自治体の職員が一緒にまちづくりを考える



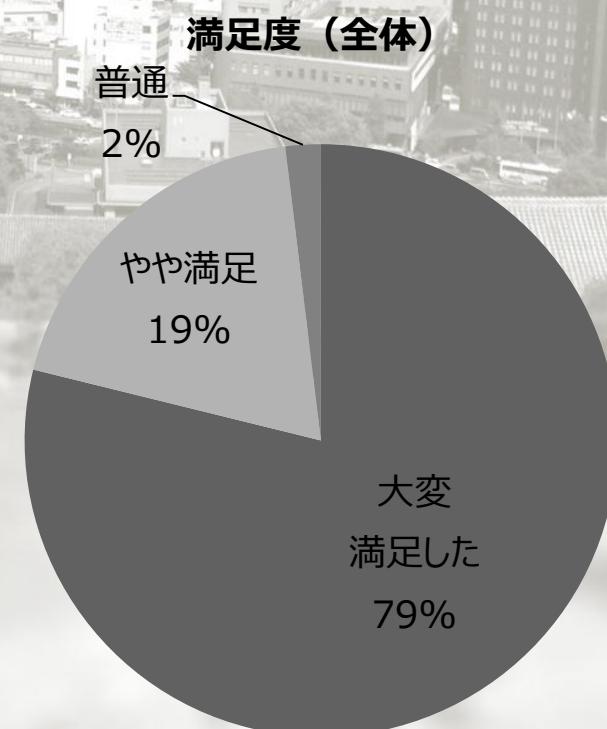
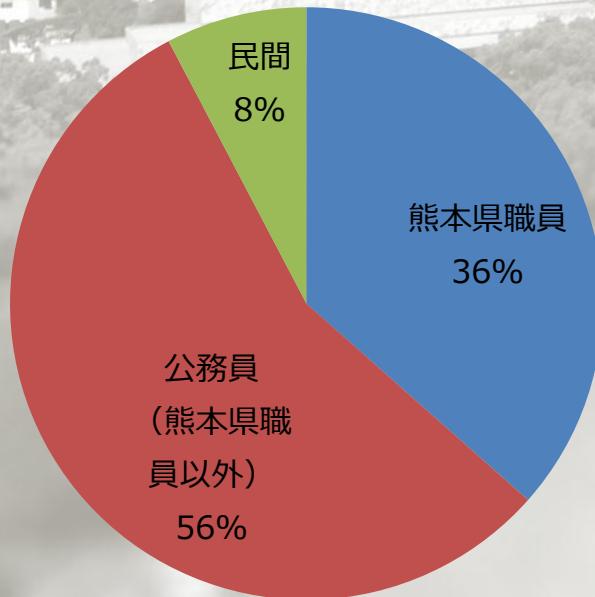
議論の内容を模造紙に記録し見える化



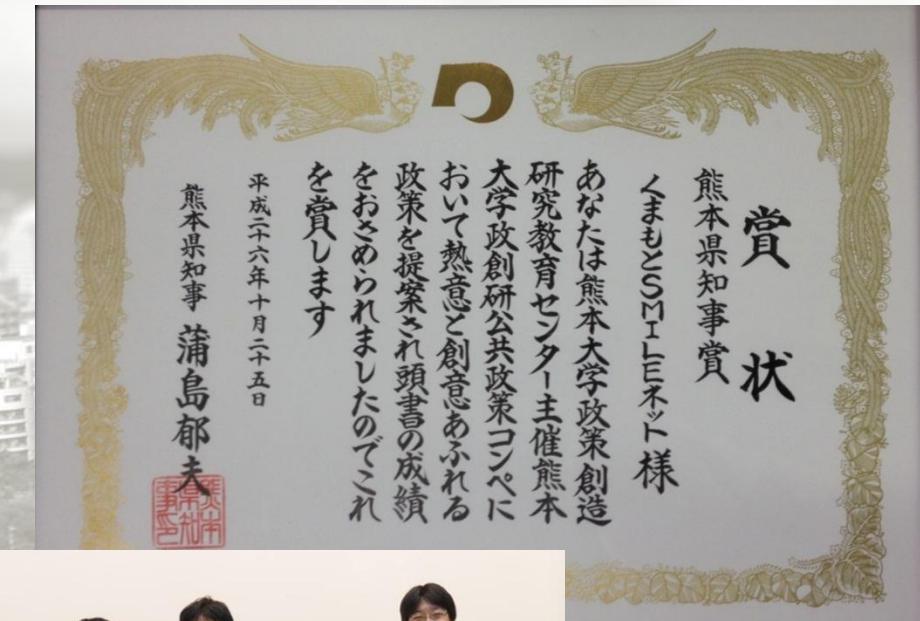
打ち解けるための“おやつ”と“遊び心”

参加後の感想(満足度)

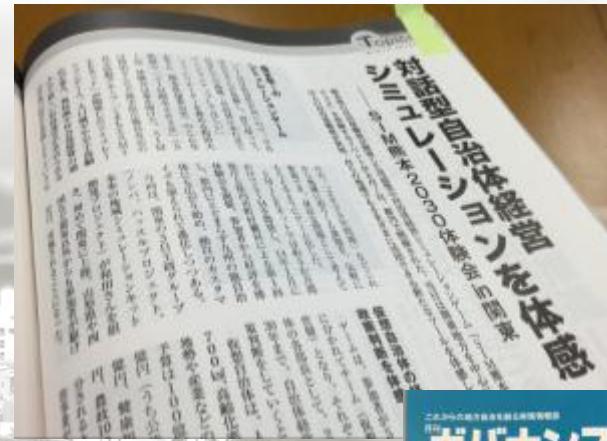
区分	回答者数	5 大変満足した	4 やや満足	3 普通	2 やや不満	1 不満	平均点
1 熊本県職員	19	11	8	0	0	0	4.58
2 公務員（熊本県職員以外）	29	27	2	0	0	0	4.93
3 民間	4	3	0	1	0	0	4.50
全体	52	41	10	1	0	0	4.77



反響



平成26年10月25日
熊本大学政策創造研究教育センター
公共政策コンペで熊本県知事賞受賞



月刊ガバナンス
(2015年9月号) に
PickUp記事として掲載

対話の広がり

- 平成25年 8月 熊本県庁の自主活動支援制度を活用して制作開始。5ヵ月間で開発。
- 平成26年 1月 熊本県庁で県職員・県内市町村職員向けに第1回開催（32名参加）
- 平成26年 2月 上益城地域振興局（管内市町村勉強会）で開催（10名参加）
- 平成26年 8月 九州オフサイトミーティングin熊本で開催（50名参加）
- 平成26年 8月 諫早市役所（長崎）で開催（35参加）
- 平成26年 10月 熊本県で庁内外の希望者向け体験会を開催（10組織から24名参加）
- 平成26年 11月 福岡市役所が体験会を開催（12名参加）
- 平成27年 1月 熊本の市民大学マチナカレッジで一般向け講座として開催（30名参加）
- 平成27年 2月 熊本市役所で開催（18名参加）、人吉市役所で開催（10名参加）
- 平成27年 4月 諫早市役所で年齢別・役職別のチーム編成で開催（12名参加）
- 平成27年 6月 福岡市役所の新人研修の1コマとして簡易版を実施（300名参加）
- 平成27年 6月 熊本県で庁内外の希望者向け体験会を開催（6組織から20名参加）
- 平成27年 7月 水俣市役所で開催（11名参加）
- 平成27年 7月 福岡県庁×春日市で共同開催（29名参加）
- 平成27年 8月 大津町（熊本）で青年会議所主催のカスタマイズ版を開催（20名参加）
- 平成27年 8月 「SIM熊本2030体験会IN関東」を開催（44名参加）
- 平成27年 8月 「財政出前講座×SIM」のコラボ版を延岡市で開催（50名参加）

H26.8.9 SIM熊本2030 IN 九州OM



H27.8.1 SIM体験会 IN 関東



「くまもとSMILEネット」

「県職員のミッションは県民を笑顔にすること」
「まずは、自分たち県職員が笑顔になることで、県民に笑顔（元気）を届ける存在になろう！」
「のために、自分たちで1歩を踏み出そう！」
と平成22年9月に職員有志で結成した自主活動グループ。

現在45人程度のメンバーが参加。
定期的なダイアログ（対話）を通じて、年始のハイタッチ、退職予定者とのワールドカフェ（暗黙知の伝承）、採用PRムービー制作など様々な場づくり、プロジェクトを展開中。

